# DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU

# Departman za tehničke nauke

# Računarska tehnika

# Predmet: Softversko inženjerstvo

# Tema: Startup Book

**Tim: Mentor:**

**Adem kačapor Doc. Dr Edis Mekić**

**Samed Kožar Doc. Dr Edin Dolićanin**

**Aldina Avdić, dipl. Inž.**

Startup book

# PREDLOG PROJEKTA

Startup Book je web aplikacija koja treba da omogući korisnicima koji razvijaju svoje startup projekte da sebi ubrzaju napredak i brže dođu do potrebnih resursa za dalji razvoj svoje startup ideje. Startup book treba da funkcioniše na principu marketplace-a gde će vlasnici startup ideje moći da ponude ili potražuju resurse, tj. potražnja u vidu sponzorstva za finansiranje ideje i ponuda za potrebnu radnu snagu za razvoj projekta.

# OPIS PROJEKTNOG ZADATKA

Aplikacija pruža informacije o startup projektima u razvoju koje razvijaju primarni korisnici sistema, i koji zbog svojih potreba mogu da naglase da li im treba pomoć u vidu stručne radne snage ili traže finansijskog sponzora da bi taj startup projekat mogao da bude završen u što kraćem roku.

Aplikacija omogućava krajnjim korisnicima tj. fizičkim licima kojima je potreban posao da lakše stupe u radni odnos ukoliko odgovaraju kriterijumima koji se zahtevaju od strane primarnih korisnika, ili pak drugim pravnim ili fizičkim licima koji žele da investiraju u razvoj željenog startup projekta i tako ostvare određeni profit od kasnijeg poslovanja koji bi taj startup ostvario.

Korisnici sistema koji se odluče da doniraju željena novčana sredstva za razvoj određenog startup-a, moći će da prate razvoj i status projekta.

# DOSEG PROBLEMA KOJI ĆE BITI REŠAVAN

Startup book zahteva logovanje od strane korisnika radi preventivne zaštite podataka. Prilikom prijave (na osnovu šifre) sistem prepoznaje da li je u pitanju primarni korisnih tj. vlasnik startup projekta ili drugi korisnici koji koriste fukcionalnosti koje aplikacija nudi. Na osnovu toga sistem će prikazati različite interfejse koji će krajnjim korisnicima omogućuti da pregledaju aktivne projekte i pronađu sebi odgovarajuće poslove ili potrebne startup-ove za pokretanje ozbiljnog biznisa, a primarnim korisnicima biće prikazan interfejs koji će im omogućuti da oglase svoje startup projekte na kojima rade i koje žele da unaprede i kompletiraju. Nakon uspostave sistema tako što će Startup developeri oglasiti svoje projekte i potrebne resurse za iste, posetioci aplikacije biće u mogućnosti da stupe u kontakt sa njima ukoliko ih zanima određeni projekat na kome rade i tako sebe uključe u razvoj tog Startup projekta. Na osnovu potrebnih resursa za razvoj projekta koje su u oglasu naveli vlasnici, krajnji korisnici će moći da investiraju svoja sredstva po dogovorenim uslovima ili pak da započnu radni odnos u okviru željenog projekta na upražnjenoj poziciji. Aplikacija će se finansirati od naplate članarine na godišnjem nivou za korišćenje pogodnosti aplikacije.

# KORISNICI SISTEMA

* Administrator
* Korisnik
  + Vlasnici Startup-ova
  + Fizička lica (programeri, dizajneri, stručna lica...)
  + Pravna lica (investitori, donatori)

# OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA

Administrator- ovlašćeno lice od strane vlasnika sistema čije su obaveze da nadgleda funkcionisanje same web aplikacije kao i da odobrava korisnicima kreiranje profila i prijavljivanje na samom sajtu, ka i da kontroliše objave i odobrava publiciranje istih.

Korisnici :

- vlasnici startupova koji oglašavaju svoje projekte u razvoju i potražuju resurse u vidu finansija ili stručne radne snage.

* fizička lica koja će putem interneta stupiti u kontakt sa pružaocima usluge, i tako moći da zasnuju radni odnos i postanu član razvojnog tima.

# TIM I SASTAV TIMA

* Naziv tima: HANDY team
* Članovi tima:
* Adem Kačapor
* Samed Kožar
* Vođa tima:

Adem Kačapor

# OBRAZLOŽENJE ZA IZBOR VOĐE TIMA

Adem Kačapor je izabran za vođu tima jer se do sad pokazao kao dobar vođa grupe. Ima sposobnost slušanja i konstruktivnog razgovora, tolerantno reagovanje na tuđe stavove, pružanje podrške i motivacije saradnika kako bi oni uspešno radili na ostvarenju postavljenog cilja.

# OSNOVNI CILJ TIMA

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju softvera;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

# RAD TIMA

|  |  |
| --- | --- |
| DANI | VREME (PROSEK) |
| Ponedeljak | 2h |
| Utorak | 1h |
| Sreda | 2h |
| Četvrtak | 2h |
| Petak | 1h |
| Subota | 3h |
| Nedelja | 2h |
| Prosek sati za nedelju dana: | **13h** |

* Odsustvo: Isključivo neophodni razlozi.

# NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA

* Sastanci (glavni vid komunikacije);
* Email;
* Socijalne mreže;
* Konsultacije sa asistentom i profesorima;
* Telefon.

# NAČINI KOMUNIKACIJE KORIŠĆENI ZA DONOŠENJE ODLUKA U TOKU RAZVOJA I REŠAVANJE KONKRETNIH PROBLEMA

* Sastanci;
* Telefon.